


# Schrittweite

Der Operator **Schrittweite** fügt eine definierte Einheit hinzu. In **metigo**<sup>®</sup> ist dies die Einheit, die dazu genutzt wird, um ein gewähltes Element mit den Pfeiltasten der Tastatur zu verschieben. Über das Menü *Bearbeiten*>*Schrittweite* von **metigo**<sup>®</sup> *MAP* oder *Optionen*>*Schrittweite* von **metigo**<sup>®</sup> *3D* können Sie prüfen, welche Einheit zur Zeit gewählt ist und können eine geeignetere auswählen. Die ausgewählte Schrittweite wird durch einen vorgestellten Punkt gekennzeichnet.

 **Merke:** Sie können die Schrittweite schnell ändern, indem Sie die Funktionstasten von **F1** bis **F5** verwenden:

- **F1** - Mit Hilfe der Pfeiltasten verschieben Sie das ausgewählte Element um **1 mm** im Objektbereich.
- **F2** - Mit Hilfe der Pfeiltasten verschieben Sie das ausgewählte Element um **1 cm** im Objektbereich.
- **F3** - Mit Hilfe der Pfeiltasten verschieben Sie das ausgewählte Element um **1 dm** im Objektbereich.
- **F4** - Mit Hilfe der Pfeiltasten verschieben Sie das ausgewählte Element um **1 m** im Objektbereich.
- **F5** - Mit Hilfe der Pfeiltasten verschieben Sie das ausgewählte Element um **1 benutzerdefinierte Strecke** im Objektbereich.

Indem Sie zwischen den einzelnen Tasten hin und her wechseln, können Sie ein Element schnell und sehr genau positionieren.

## Definieren einer Benutzerschrittweite in **metigo**<sup>®</sup> *MAP*

## Definieren einer Benutzerschrittweite in **metigo**<sup>®</sup> *3D*



Der Dialog zum Definieren einer eigenen Schrittweite.